

Les germes & échelles

Jouez au jeu pour assommer les GERMES!



43 Plusieurs maisons n'ont pas de toilettes au village et tu es souvent malade. 	44 	45 Tu as bu de l'eau polluée et tu en es tombé malade pour deux jours. 	46  Sais-tu que les mains sales peuvent transmettre des virus comme la grippe et le rhume? 	47 Tu n'as pas fermé le robinet après usage alors tu as gaspillé de l'eau. 	48 sais-tu que nos excréments (caca) contiennent de mauvais microbes. Si tu ne te laves pas les mains avec du savon après les toilettes et avant de manger tu es en train d'en manger. 	49 Arrivée 
42 	41 	40 Tu es allé aux toilettes en plein air.  	39 	38 	37 	36 Tu ne t'es pas lavé les mains avec du savon avant de manger.  
29 Ta famille a fait la lessive trop près du puits alors un peu d'eau de lessive s'est infiltré dans le puits et en a sali l'eau. 	30 Tu as aidé ta famille à nettoyer la citerne! Bon travail! 	31 	32 Tu t'es lavé les mains après t'être mouché. 	33 	34 Tu t'es lavé les mains avec du savon. Très bien! 	35 
28 	27 	26 tu n'as pas couvert ta nourriture alors tu as avalé un peu de caca.  	25 Ta famille n'a pas nettoyé la toiture de ta maison avant de collecter l'eau. 	24 Ta famille a construit une toilette. 	23 	22 Tes latrines ne sont pas propres. 
15 il y a plein de crottes d'animaux autour de chez toi. 	16 Tu as mis la saleté dans la poubelle! Bon travail! 	17 	18 	19 Sais-tu que les microbes sont de minuscules organismes invisibles à l'œil nu mais seulement visibles au microscope. 	20 Tu es un chasseur/euse de microbes. Tu as affiché des posters de lavage de mains à l'école. 	21 
14 	13 Tu n'as pas bien lavé ton couvert. 	12 	11 Sais-tu que l'on peut traiter l'eau pour améliorer la qualité? Laisser bouillir pendant 10 mn est déjà bien mais laisser bouillir 20mn c'est encore mieux. 	10 	9 Sais-tu qu'une particule d'excrément peut contenir jusqu'à: • 10 000 000 de virus • 1 000 000 de bactéries • 1000 cystes de parasites • 100 oeufs de parasites 	8 
1 DEPART 	2 	3 Tu t'es brossé les dents, lavé les mains et le visage avec du savon ce matin. 	4 	5 Tu as jeté la saleté sur le sol. 	6 	7 Tu as construit un tippy-tap à l'école pour le lavage des mains. 

Comment jouer

Joueurs: 2 – 6 joueurs peuvent jouer en même temps. Chaque joueur a besoin d'une pierre pour être placé au numéro 1, qui est la case DEPART.

Matériaux: Des dés et pierres (si tu n'as pas de dés, écris les chiffres 1-6 sur des bouts de papiers et mets les dans un sac)

Règles: Le gagnant est la personne qui arrive en premier à la case 49. Chaque joueur à tour de rôle lance les dés (ou choisit un chiffre dans le sac). Ce numéro correspond au nombre de cases où ils déplacent leurs pierres. Chaque joueur doit lire à voix haute ce qui est écrit dans la case où il atterrit. S'ils atterrissent sur une ECHELLE, ils doivent "monter" l'échelle plus haut dans le jeu. S'ils atterrissent sur un germe, ils doivent glisser le long du germe jusqu'à sa queue.



Ce document a été initialement développé par Live & Learn Environmental Education mais a été traduit et réimprimé par le Ministère de l'Éducation et de la Formation du gouvernement du Vanuatu, avec le soutien de l'UNICEF.